



Compétences de pensée

Compétences de communication

Compétences sociales

Compétences d'autogestion

Compétences de recherche

Apprendre à apprendre dans le but de devenir des apprenants autorégulés, qui savent poser les bonnes questions, se fixer des objectifs propices à l'apprentissage, poursuivre leurs aspirations et faire preuve de détermination pour les réaliser.

- les compétences de pensée notamment les compétences telles que la pensée critique, la pensée créative et la pensée éthique;
- les compétences de recherche notamment la capacité à comparer, opposer, valider et classer par ordre de priorité des informations;
- les compétences de communication notamment les compétences telles que la communication orale et écrite, l'écoute efficace et la formulation d'arguments ;
- les compétences sociales notamment la capacité à nouer et à entretenir des relations positives, les compétences d'écoute et les compétences de résolution des conflits;
- les **compétences d'autogestion** notamment les compétences d'organisation (par exemple, gestion du temps et des tâches) et les compétences affectives (par exemple, gestion de l'état d'esprit et motivation).





Grille d'observations: Compétences d'autogestion		
Niveau de difficulté	Démonstrations possibles des compétences spécifiques aux approches de l'apprentissage	
Faible	 Se fixer des buts. Tenir un journal de bord ou un échéancier élémentaire pour le projet. Gérer le temps et les efforts sur de courtes périodes. 	
	 Se fixer des buts stimulants et réalistes. Planifier des étapes clés à court et à long terme ; respecter les échéances. Disposer d'un système de classement des informations logique et organisé. Mettre en oeuvre des stratégies pour ne pas se laisser distraire. S'exercer à gérer les déceptions et les attentes non comblées. 	
	 Organiser l'utilisation du temps et de l'énergie sur une longue période. Utiliser et tenir à jour un échéancier hebdomadaire pour les étapes clés. Mettre en oeuvre des stratégies pour améliorer sa concentration mentale. S'exercer à analyser et à expliquer les causes de ses échecs. Apprendre à maîtriser son discours intérieur et à utiliser la pensée positive. S'exercer à faire face au changement tout au long du projet. 	
	 Établir des plans qui s'enchaînent logiquement et de manière efficace. Faire preuve de persistance et de persévérance. Employer des stratégies appropriées pour organiser des informations complexes. Sélectionner et utiliser des technologies de manière efficace et productive. Apprendre à « rebondir » après des épreuves, des erreurs et des échecs. 	
Élevé		





Grille d'o	Grille d'observations: Compétences de pensée				
Niveau de difficulté	Démonstrations possibles des compétences spécifiques au approches de l'apprentissage	ux			
	☐ Trouver les problèmes.				
	☐ Présenter un point de vue.				
Faible	 Tirer des conclusions simples. Considérer des idées et des solutions possibles. 				
	S'exercer à observer attentivement en vue de reconnaître les problème	s.			
	Recueillir uniquement des informations pertinentes pour le projet.				
	 Tirer des conclusions raisonnables et faire des généralisations raisonnables. 				
	Évaluer et gérer le risque.				
	 Considérer des idées selon différentes perspectives. 				
	Procéder à des remue-méninges et avoir recours à des schémas visue pour générer de nouvelles idées et recherches	ls			
	☐ Interpréter des données utiles pour le projet.				
	Vérifier des généralisations, des hypothèses et des conclusions.				
	 Revoir sa compréhension à partir de nouvelles informations et de nouvelles 	elles			
	preuves.				
	 Émettre des suppositions, poser des questions commençant par « et si Appliquer des connaissances existantes pour générer de nouvelles idé 				
	de nouveaux produits et processus.	es et			
	☐ Envisager plusieurs possibilités, y compris celles qui semblent peu				
	probables ou impossibles.				
	☐ Établir des liens entre les groupes de matières, les acquis antérieurs et				
	l'apprentissage expérientiel.				
	Associer ses connaissances, sa compréhension et ses compétences produits ou des solutions.	our			
	☐ Évaluer les preuves, les arguments et les propositions.				
	Reconnaître des suppositions et partis pris tacites.				
	Développer des arguments contraires ou opposés. Analyses des consents et des contraires ou opposés.	·+ · · ·			
V	Analyser des concepts et des contextes complexes en les décomposar différentes parties et les synthétiser en vue d'acquérir une nouvelle compréhension.	it en			
	 Utiliser des modèles et des simulations afin d'étudier des systèmes et des simulations afin des systèmes et des simulations afin des systèmes et des simulations afin des simulations afin des simulations afin des simulations afin des systèmes et des simulations afin des simu	des			
	questions complexes.				
	Résoudre des problèmes liés à des systèmes et des applications.				
	Créer des idées et des travaux originaux ; utiliser des idées et des trava	aux			
Élevé	existants d'une nouvelle façon.				
	Faire preuve de souplesse intellectuelle en développant des arguments opposés, contradictoires et complémentaires.	5			
	 Opposes, contradictores et complementaires. Créer des solutions inédites pour répondre à de véritables problèmes. 				
	Établir des liens inattendus ou inhabituels entre des objets et/ou des ide	ées.			
	☐ Appliquer ses compétences et ses connaissances dans des situations				
	inconnues.				
	☐ Changer le contexte d'une recherche pour voir les choses sous un autr	е			
	angle.				





Grille d'observations: Compétences de communicatio et compétences sociales				
Niveau de difficulté	Démonstrations possibles des compétences spécifiques aux approches de l'apprentissage			
Faible	☐ Organiser les informations.			
	Structurer le rapport en suivant des conseils.Établir la communication avec le superviseur.			
	☐ Organiser et représenter les informations de manière logique.			
	Maintenir la communication avec les personnes concernées par le projet.			
	☐ Travailler avec les autres en comprenant bien les attentes.			
	 Lire en faisant preuve d'esprit critique et dans le but de dégager du sens. Donner et recevoir des retours d'information. 			
	☐ Participer et contribuer aux réseaux de médias sociaux numériques.			
	☐ Lire différents types de textes pour s'informer.			
	 Communiquer des informations et des idées de manière efficace aux publics 			
	concernés en utilisant une variété de formats et de médias.			
	 Donner des retours d'information et agir efficacement suite aux retours d'inform reçus. 	atio		
	Lors du travail d'équipe:			
	Déléguer et partager les responsabilités pour prendre des décisions ;			
	Aider les autres à réussir ;			
	Partager des idées, collaborer et nouer des relations avec ses pairs et avec des spécialistes à l'aide de différents médias et environnements numériques.	3		
	Utiliser la compréhension interculturelle pour interpréter des communications.			
	Utiliser les formes rédactionnelles et verbales adaptées à différents buts et diffé destinataires.	re		
V	Utiliser divers supports pour communiquer avec des publics variés.			
V	Utiliser et interpréter un éventail de termes et de symboles.			
•	Paraphraser de manière correcte et concise.	- 4		
_	Parcourir les textes et les lire en diagonale pour en dégager les grandes lignes	et		
Élevé	acquérir une compréhension. ☐ Travailler avec les spécialistes et/ou le superviseur de manière efficace.			
	Écouter activement d'autres points de vue et idées.			
	Lors du travail d'équipe:			
	Inviter les autres à apporter leur contribution ;			
	☐ Négocier de manière efficace ; ☐ Parvenir à un consensus :			
	 Parvenir à un consensus ; Animer des groupes et endosser divers rôles au sein desdits groupes ; 			
	Prendre des décisions justes et équitables ;			
	Gérer et résoudre les conflits à plusieurs, et travailler en collaboration ;			
	Interpréter des modes de communication non verbale et les utiliser de manière			





Grille d'observations: Compétences de recherche		
Niveau de difficulté	Démonstrations possibles des compétences spécifiques aux approches de l'apprentissage	
Faible	 Recueillir et consigner des données ou des sources. Accéder aux informations pour s'informer et informer les autres tout au long du projet 	
	 Recueillir, consigner et vérifier des données ou des sources. Trouver des informations spécifiques ayant trait au projet à l'aide de divers médias. Traiter les données et présenter les résultats. Prendre des notes de manière efficace pendant le développement du projet. 	
	Recueillir, consigner, vérifier et utiliser un éventail de données ou de sources. Trouver des sources primaires et secondaires. Comparer, opposer et établir des liens entre des ressources. Rechercher différents points de vue dans plusieurs sources variées pour orienter le projet. Établir des liens entre diverses sources d'information, les connaissances préalables et les connaissances spécifiques aux matières. Établir une bibliographie en respectant des conventions reconnues adaptées à la tâche.	
	 □ Recueillir et analyser des données pour trouver des solutions et prendre des décisions avisées afin de faire avancer le projet. □ Mentionner les sources et les citations, utiliser des notes de bas de page ou en fin de texte et établir une bibliographie en respectant des conventions reconnues. □ Trouver, organiser, analyser, évaluer, synthétiser et utiliser de manière éthique des informations provenant d'une variété de sources et de médias, notamment des médias sociaux numériques et des réseaux en ligne. □ Faire appel à ses compétences de littératie critique pour analyser et interpréter les informations. 	
Élevé	 informations. Comprendre l'impact des représentations médiatiques et des modes de présentation au moment d'analyser les informations. Se montrer conscient(e) des interprétations médiatiques d'événements et d'idées (notamment celles émanant des médias sociaux numériques). Comprendre et mettre en oeuvre les principes de droits de propriété intellectuelle. 	